제목: Unity를 이용한 포인트 앤 클릭 플레이 방식의 육성 시뮬레이션 게임

진행 내용: 기초 요소 일부 개발 완료

텍스트, 스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 텍스트, 직사각형, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

EventStage와 MainPlay의 일부의 초기 작업을 마침.

방학 동안 모든 시스템적 요소를 완료하려 한 계획의 절반 정도이다.

다음 계획: BattleStage의 완성